ENRICO GIGANTIELLO

Ingegnere Software Senior

+39 349 187 6369 enrico.gigantiello@gmail.com in/enrico-gigantiello Napoli, Italia

Ingegnere Software Senior con oltre 10 anni di esperienza nella realizzazione di sistemi in produzione end-to-end — dal prototipo rapido a piattaforme SaaS adottate da brand leader nell'automotive, nel calcio e nella tecnologia.

Solida esperienza nello sviluppo di applicazioni decentralizzate (dApp) su Ethereum, inclusa la scrittura di smart contract in Solidity, piattaforme NFT ed esperienze token-gated.

Ho guidato e contribuito a team cross-funzionali Scrum e Kanban — gestendo sprint planning, prioritizzazione del backlog, decisioni architetturali e release management.

- Manutenzione di sistemi ad alta disponibilità su larga scala
- Oltre 20 prodotti rilasciati in produzione; tempo tipico dal kickoff all'MVP: 2-4 settimane
- Guidato team di 5+ ingegneri; gestito backlog di 300+ elementi su sprint di 2 settimane
- Costruite e distribuite architetture AI multi-agent integrate in flussi di lavoro in produzione
- Solida esperienza nelle integrazioni con piattaforme e-commerce (Shopify, Stripe, PayPal)

STACK TECNOLOGICO

Linguaggi e strumenti che utilizzo nel lavoro quotidiano. Solide basi e sviluppo assistito da AI mi permettono di scalare rapidamente su nuovi stack.

Backend:
Node.js · Ruby · Python · GraphQl · Swagger

Frontend:
JavaScript · React · React Native · Electron · Ruby on Rails · Redux · Redux Sagas

Databases:
PostgreSQL · MySQL · NoSQL

DevOps:
GitLab · Docker · Dokku · Kubernetes

Payment:
Shopify · Stripe · PayPal

AI:
OpenAI API · Claude API · LangGraph · LangChain · RAG Pipelines · MCP · Gemini API · Perplexity API

Web3:
Solidity · Ethers.js · Infura

ESPERIENZA

Sviluppatore Senior | LeanBakery GmbH, Monaco | 2016 – 2026

Guida lo sviluppo di progetti innovativi che spaziano da strumenti basati su AI, piattaforme Web3 e soluzioni SaaS scalabili. Responsabile delle decisioni architetturali, leadership del team e consegna end-to-end di sistemi in produzione adottati da grandi marchi nei settori automobilistico, sportivo e tecnologico.

- Full Stack Developer & AI Architect **Gencko.ai - Piattaforma AI per Visibilità e CRO nell'E-Commerce** Costruito uno strumento basato su AI per siti e-commerce per migliorare l'ottimizzazione del tasso di conversione e la visibilità GEO. Sviluppato un tracker di visibilità AI che monitora le prestazioni su 4 principali provider di modelli AI (OpenAI, Perplexity, Claude, Google). Portato il progetto dal concetto iniziale alla distribuzione in produzione in soli 20 giorni lavorativi.
  - Costruito un tracker di visibilità AI su 4 provider di modelli AI (OpenAI, Perplexity, Claude, Google)
  - Portato il progetto dall'idea alla produzione in 20 giorni lavorativi
- HxAAI - Collega AI Digitale con Architettura Multi-Agente **HxAAI** Sviluppato un 'collega' AI digitale che integra Model Context Protocol (MCP) con Gmail, Google Calendar, Slack e GitLab per automatizzare e supportare i flussi di lavoro quotidiani. Progettato un sistema multi-agente modulare con oltre 10 agenti distribuibili che possono essere attivati su richiesta per estendere le capacità senza riavvii del sistema. Costruito un agente RAG personalizzato che fornisce accesso alla conoscenza a lungo termine su documentazione aziendale e codebase.
  - Progettato un sistema multi-agente modulare con oltre 10 agenti distribuibili, attivati su richiesta senza riavvii del sistema
  - Costruito un agente RAG personalizzato che fornisce accesso alla conoscenza a lungo termine su documentazione aziendale e codebase
- Sviluppatore Backend e Shopify **Custombee.app - App Shopify per Dropshipping di Prodotti Personalizzati** App di dropshipping per adesivi customizzati
  - Sviluppato e mantenuto un'app Shopify che integra la personalizzazione dei prodotti + flussi di lavoro dropshipping per Myfolie.
- Sviluppatore Solidity e Backend **Unyfy.io - Piattaforma Web3 per il coinvolgimento dei fan** Sviluppato una piattaforma SaaS di Fan Engagement per squadre, atleti e artisti tramite token blockchain. La piattaforma è stata adottata dal club della Bundesliga Borussia Dortmund e dal giocatore NBA Dennis Schröder. Implementati smart contract in Solidity e costruita un'infrastruttura backend scalabile per gestire distribuzioni di token ad alto volume durante eventi sportivi dal vivo.
  - L'app BlackYellow del Dortmund ha riportato un aumento del 20% nell'interazione dei fan
  - Gestito oltre 3000 airdrop di token nei giorni delle partite
- Team Lead e Sviluppatore Solidity **Bowline.app - Piattaforma NFT su Ethereum per Esperienze Digitali Tokenizzate** Guidato lo sviluppo di una piattaforma Web3 per creare esperienze digitali tokenizzate sbloccando contenuti riservati con NFT su Ethereum. Guidato un team di oltre 5 sviluppatori implementando l'architettura core degli smart contract. La piattaforma è stata utilizzata per lanci NFT di alto profilo tra cui Gen3rator di Samsung, 1Kind di Garry Kasparov e la collezione Aces di TheWhitelist.io.
  - Tracciati oltre 500k eventi token da 110k wallet con microservizi Node
  - Guidato un team di oltre 5 sviluppatori
  - Utilizzato per il minting di Gen3rator di Samsung, 1Kind di Garry Kasparov, TheWhitelist.io - Aces
- Sviluppatore Full Stack **Nuernberg.digital - Piattaforma decentralizzata per la gestione degli eventi** Lavorato al rilancio del sito per un importante festival tecnologico a Norimberga con 240 eventi e oltre 18.000 partecipanti. Sviluppato un sistema completo di gestione eventi e registrazione che ha migliorato significativamente l'engagement degli utenti e semplificato il processo di registrazione per i partecipanti.
  - Aumentate le registrazioni degli utenti fino al 35% rispetto ai partecipanti totali

- Lead Developer **Bakerplate - Scaffolder di progetti Rails-React** Creato uno scaffolder di progetti interno da riga di comando per Rails Backend / React Frontend / GitLab CI/CD per accelerare lo sviluppo minimizzando boilerplate e overhead di configurazione. Lo strumento è diventato la base per oltre 10 progetti in produzione, riducendo il tempo per l'MVP da settimane a giorni.
  - Ridotto il tempo per l'MVP a 1 settimana; utilizzato come base per oltre 10 progetti

Assistente Didattico | Università Tecnica di Monaco | 2015 – 2016

Tutor per i corsi 'Introduzione all'Ingegneria del Software' e 'Pattern nell'Ingegneria del Software' con oltre 200 studenti. Seguito gli studenti sui temi fondamentali dell'ingegneria del software, assistito negli esercizi di live coding e partecipato alle correzioni degli esami.

- Tutor Assistant **Tutor per Patterns in Software Engineering'**
  - Assistente per le esercitazioni in classe
  - Correzione degli esami di metà e fine semestre
- Tutor Assistant **Tutor per Introduction to Software Engineering**
  - Preparazione di diapositive e materiale didattico.

Sviluppatore Mobile / Backend | Enjinia, Napoli | 2013 – 2013

Sviluppato un'applicazione mobile per Android e iOS basata su tecnologia di geolocalizzazione e geofencing per la raccolta di coupon virtuali. Implementati servizi basati sulla posizione e API backend per supportare la distribuzione e il riscatto di coupon in tempo reale.

- Backend Developer **BeApp** Sviluppato confini di geofencing su Google Maps e backend per archiviare le posizioni dei pin.

ISTRUZIONE

MSc Ingegneria del Software | Università Tecnica di Monaco, Monaco | 2017

Laurea in Scienze Informatiche | Università di Napoli Federico II, Napoli | 2013

LINGUE

🇬🇧 **Inglese** – C1 🇮🇹 **Italiano** – NATIVE 🇩🇪 **Tedesco** – A2