ENRICO GIGANTIELLO

Senior Software Engineer

+39 349 187 6369 enrico.gigantiello@gmail.com in/enrico-gigantiello Neapel, Italien

Senior Software Engineer mit über 10 Jahren Erfahrung in der End-to-End-Entwicklung von Produktionssystemen — vom schnellen Prototypen bis zu SaaS-Plattformen.

Umfangreiche Erfahrung in der Entwicklung dezentralisierter Anwendungen (dApps) auf Ethereum sowie KI-Integrationen und agentische Systeme.

Cross-funktionale Scrum- und Kanban-Teams geleitet — Sprint-Planung, Backlog-Priorisierung und Release-Management verantwortet.

- Hochverfügbare Systeme in großem Maßstab betrieben
- Über 20 Produkte in Produktion gebracht; typische Zeit vom Kickoff bis zum MVP: 2-4 Wochen
- Teams von 5+ Entwicklern geleitet; Backlogs von 300+ Einträgen über 2-Wochen-Sprints verwaltet
- Multi-Agent-KI-Architekturen entwickelt und in Live-Produktions-Workflows integriert
- Starker Hintergrund in E-Commerce-Plattform-Integrationen (Shopify, Stripe, PayPal)

TECH STACK

Sprachen und Tools, die ich täglich einsetze. Solide Grundlagen und KI-gestützte Entwicklung ermöglichen mir ein schnelles Einarbeiten in neue Stacks.

Backend:
Node.js · Ruby · Python · GraphQl · Swagger

Frontend:
JavaScript · React · React Native · Electron · Ruby on Rails · Redux · Redux Sagas

Databases:
PostgreSQL · MySQL · NoSQL

DevOps:
GitLab · Docker · Dokku · Kubernetes

Payment:
Shopify · Stripe · PayPal

AI:
OpenAI API · Claude API · LangGraph · LangChain · RAG Pipelines · MCP · Gemini API · Perplexity API

Web3:
Solidity · Ethers.js · Infura

BERUFSERFAHRUNG

Senior Entwickler | LeanBakery GmbH, München | 2016 – 2026

Leitung der Entwicklung innovativer Projekte von KI-gestützten Tools über Web3-Plattformen bis hin zu skalierbaren SaaS-Lösungen. Verantwortlich für Architekturentscheidungen, Teamführung und End-to-End-Bereitstellung von Produktionssystemen, die von großen Marken in der Automobil-, Sport- und Technologiebranche eingesetzt werden.

- Full Stack Developer & AI Architect **Gencko.ai - KI-Plattform für Sichtbarkeit und CRO im E-Commerce** Entwicklung eines KI-gestützten Tools für E-Commerce-Websites zur Verbesserung der Conversion-Rate-Optimierung und GEO-Sichtbarkeit. Entwicklung eines KI-Sichtbarkeits-Trackers zur Überwachung der Leistung über 4 große KI-Modellanbieter (OpenAI, Perplexity, Claude, Google). Projekt in nur 20 Arbeitstagen von der Konzeption bis zur Produktionsbereitstellung gebracht.
  - Entwicklung eines KI-Sichtbarkeits-Trackers für 4 KI-Modellanbieter (OpenAI, Perplexity, Claude, Google)
  - Projekt in 20 Arbeitstagen von der Idee bis zur Produktionsreife gebracht
- Full Stack Entwickler & KI-Architekt **HxAAI - Digitaler KI-Kollege mit Multi-Agenten-Architektur** Entwicklung eines digitalen KI-'Kollegen', der Model Context Protocol (MCP) mit Gmail, Google Calendar, Slack und GitLab integriert, um tägliche Workflows zu automatisieren und zu unterstützen. Architektur eines modularen Multi-Agenten-Systems mit über 10 bereitstellbaren Agenten, die bei Bedarf aktiviert werden können, um Funktionen ohne Systemneustart zu erweitern. Entwicklung eines benutzerdefinierten RAG-Agenten für langfristigen Wissenszugriff auf Unternehmensdokumentation und Codebasen.
  - Architektur eines modularen Multi-Agenten-Systems mit über 10 bereitstellbaren Agenten, die bei Bedarf ohne Systemneustart aktiviert werden
  - Entwicklung eines benutzerdefinierten RAG-Agenten für langfristigen Wissenszugriff auf Unternehmensdokumentation und Codebasen
- Backend und Shopify **Custombee.app - Shopify-App für individuelles Produkt-Dropshipping** Dropshipping-App für benutzerdefinierte Aufkleber
  - Entwickelt und gepflegt eine Shopify-App, die Produktanpassung + Dropshipping-Workflows für Myfolie integriert.
- Solidity & Backend Entwickler **Unyfy.io - Web3 Fan-Engagement-Plattform** Entwicklung einer SaaS-Fan-Engagement-Plattform für Teams, Athleten und Künstler über Blockchain-Token. Die Plattform wurde vom Bundesliga-Club Borussia Dortmund und NBA-Spieler Dennis Schröder übernommen. Implementierung von Smart Contracts in Solidity und Aufbau einer skalierbaren Backend-Infrastruktur zur Bewältigung hochvolumiger Token-Verteilungen während Live-Sportveranstaltungen.
  - Dortmunds BlackYellow-App verzeichnete einen Anstieg der Fan-Interaktion um 20%
  - Skalierung von über 3000 Token-Airdrops an Spieltagen
- Teamleiter & Solidity Entwickler **Bowline.app - Ethereum-NFT-Plattform für tokenisierte digitale Erlebnisse** Leitung der Entwicklung einer Web3-Plattform zur Erstellung tokenisierter digitaler Erlebnisse durch Freischaltung reservierter Inhalte mit NFTs auf Ethereum. Leitung eines Teams von über 5 Entwicklern bei der Implementierung der Kern-Smart-Contract-Architektur. Plattform wurde für hochkarätige NFT-Launches verwendet, darunter Samsungs Gen3rator, Garry Kasparovs 1Kind und die TheWhitelist.io Aces-Kollektion.
  - Verfolgung von über 500.000 Token-Events von 110.000 Wallets mit Node-Microservices
  - Leitung eines Teams von über 5 Entwicklern
  - Verwendet für das Minting von Samsungs Gen3rator, Garry Kasparov 1Kind, TheWhitelist.io - Aces
- Full Stack Entwickler **Nuernberg.digital - Dezentrale Eventmanagement-Plattform** Leitung des Website-Relaunchs für ein großes Tech-Festival in Nürnberg mit 240 Veranstaltungen und über 18.000 Teilnehmern. Entwicklung eines umfassenden Event-Management- und Registrierungssystems, das das User-Engagement deutlich verbesserte und den Registrierungsprozess für Teilnehmer optimierte.
  - Steigerung der Benutzerregistrierungen um bis zu 35% im Verhältnis zur Gesamtteilnehmerzahl

- Lead Developer **Bakerplate - Rails-React-Projekt-Scaffolder** Entwicklung eines internen Kommandozeilen-Projekt-Scaffolders für Rails Backend / React Frontend / GitLab CI/CD zur Beschleunigung der Entwicklung durch Minimierung von Boilerplate und Setup-Overhead. Tool wurde zur Grundlage für über 10 Produktionsprojekte und reduzierte die Zeit bis zum MVP von Wochen auf Tage.
  - Reduzierung der Zeit bis zum MVP auf 1 Woche; als Basis für über 10 Projekte verwendet

Wissenschaftlicher Mitarbeiter | Technische Universität München | 2015 – 2016

Tutor für die Kurse 'Einführung in Software Engineering' und 'Patterns in Software Engineering' mit über 200 Studenten. Betreuung der Studenten zu Kernthemen des Software Engineering, Unterstützung bei Live-Coding-Übungen und Teilnahme an Prüfungskorrekturen.

- Tutor Assistant **Tutor fur Patterns in Software Engineering'**
  - Assistenz bei Übungen im Unterricht
  - Korrektur der Zwischen- und Abschlussprüfung
- Tutor Assistant **Tutor fur Introduction to Software Engineering**
  - Vorbereitung von Folien und Kursmaterialien

Mobile / Backend Entwickler | Enjinia, Neapel | 2013 – 2013

Entwicklung einer mobilen Anwendung für Android und iOS basierend auf Geolokalisierung und Geofencing-Technologie für virtuelle Coupon-Sammlung. Implementierung standortbasierter Dienste und Backend-APIs zur Unterstützung der Echtzeit-Coupon-Verteilung und -Einlösung.

- Backend Developer **BeApp** Geofencing-Grenzen auf Google Maps und Backend entwickelt, um Pin-Positionen zu speichern.

AUSBILDUNG

MSc Software Engineering | Technische Universität München, München | 2017

BSc Informatik | Universität Neapel Federico II, Neapel | 2013

SPRACHEN

🇬🇧 **Englisch** – C1 🇮🇹 **Italienisch** – NATIVE 🇩🇪 **Deutsch** – A2